

Morts-vivants	Type	Vit	Me	Tir	De	Att	Mo	Pts	Taille	Spécial
Guerriers squelettes	Infanterie, Regiment (20)	5	5+	-	4+	12	-/16	90	1	Drain de vie (1), Lent
Guerriers squelettes	Infanterie, Regiment (20)	5	5+	-	4+	12	-/16	90	1	Drain de vie (1), Lent
Revenants	Infanterie, Regiment (20)	5	4+	-	5+	12	-/17	120	1	Drain de vie (1), Lent
Zombies	Infanterie, Regiment (20)	5	5+	-	3+	15	-/15	80	1	Drain de vie (1), Lent
Zombies	Infanterie, Regiment (20)	5	5+	-	3+	15	-/15	80	1	Drain de vie (1), Lent
Goules	Infanterie, Regiment (20)	6	4+	-	3+	12	12/14	90	1	Drain de vie (1)
Momies	Infanterie, Regiment (10)	5	4+	-	5+	10	-/14	170	1	Drain de vie (1), Force dévastatrice (2), Lent, Regeneration (5+)
Revenants montés	Cavalerie, Regiment (10)	8	4+	-	5+	16	-/17	170	2	Drain de vie (1), charge fracassante (2), Lent
Loups-garous	Infanterie de grande taille, Regiment (3)	9	3+	-	5+	9	12/14	160	2	Drain de vie (1), Agile, Force dévastatrice (1)
Nécromancien	Héros (Inf)	5	5+	-	4+	1	10/12	100	1	Agile, Drain de vie (1), Deferlement (8), Indépendant, Soins (3)
Nécromancien	Héros (Inf)	5	5+	-	4+	1	10/12	100	1	Agile, Drain de vie (1), Deferlement (8), Indépendant, Soins (3)
Nécromancien	Héros (Inf)	5	5+	-	4+	1	10/12	100	1	Agile, Drain de vie (1), Deferlement (8), Indépendant, Soins (3)
Roi liche	Héros (Inf)	5	5+	-	4+	1	14/16	165	1	Agile, Drain de vie (1), Deferlement (12), Indépendant, Soins (6), Motivant, Regeneration (5+)
Total										1515 points

Confrérie	Type	Vit	Me	Tir	De	Att	Mo	Pts	Taille	Spécial
Archers paysans	Infanterie, Regiment (20)	5	6+	5+	3+	10	12/14	115	1	Arcs, Perforant (1), Phalange, Rechargez
Archers paysans	Infanterie, Regiment (20)	5	6+	5+	3+	10	12/14	115	1	Arcs, Perforant (1), Phalange, Rechargez
Lanciers paysans	Infanterie, Regiment (20)	5	4+	-	4+	15	12/14	110	1	Phalange
Lanciers paysans	Infanterie, Regiment (20)	5	4+	-	4+	15	12/14	110	1	Phalange
Ordre de la confrérie à pied	Infanterie, Regiment (20)	5	3+	-	5+	12	15/17	150	1	Acharné, Vaillant
Ordre de la confrérie à pied	Infanterie, Regiment (20)	5	3+	-	5+	12	15/17	150	1	Acharné, Vaillant
Ordre de la Rédemption	Cavalerie, Regiment (10)	8	3+	-	5+	20	15/17	260	2	Acharné, Motivant, Charge Fracassante (2), Régénération (5+)
Élémentaires d'eau	Infanterie de grande taille, Regiment (3)	7	4+	-	5+	9	-/14	150	2	Eclaireur, Force dévastatrice (1), Lent, régénération (5+)
Engin de siège paysan	Machine de guerre	5	-	5+	4+	1	8/10	80	1	Explosion (D6+2), Perforant (3), Rechargez, Tir indirect
Engin de siège paysan	Machine de guerre	5	-	5+	4+	1	8/10	80	1	Explosion (D6+2), Perforant (3), Rechargez, Tir indirect
Parangon banneret	Héros (Inf)	5	5+	-	4+	1	10/12	55	1	Agile, Acharné, indépendant, Motivant
Parangon banneret	Héros (Inf)	5	5+	-	4+	1	10/12	55	1	Agile, Acharné, indépendant, Motivant
Disciple	Héros (Inf)	5	5+	-	4+	1	11/13	80	1	Agile, Indépendant, Soins (4)
Total										1510 points

Gobelins	Type	Vit	Me	Tir	De	Att	Mo	Pts	Taille	Spécial
Bâtons-pointus	Infanterie, Regiment (20)	5	5+	-	4+	15	12/14	95	1	Trouillard, phalange
Bâtons-pointus	Infanterie, Regiment (20)	5	5+	-	4+	15	12/14	95	1	Trouillard, phalange
Racaille	Infanterie, Regiment (20)	5	5+	-	4+	12	12/14	75	1	Trouillard
Racaille	Infanterie, Regiment (20)	5	5+	-	4+	12	12/14	75	1	Trouillard
Cracheurs	Infanterie, Regiment (20)	5	6+	5+	3+	10	12/14	85	1	Trouillard, arcs
Cracheurs	Infanterie, Regiment (20)	5	6+	5+	3+	10	12/14	85	1	Trouillard, arcs
Cracheurs	Infanterie, Regiment (20)	5	6+	5+	3+	10	12/14	85	1	Trouillard, arcs
Chevaucheurs de sacs à puces	Cavalerie, Regiment (10)	10	4+	-	4+	14	12/14	145	2	Trouillard, agile, charge fracassante (1)
Chevaucheurs de sacs à puces	Cavalerie, Regiment (10)	10	4+	-	4+	14	12/14	145	2	Trouillard, agile, charge fracassante (1)
Chars à sac à puces	Cavalerie de grande taille, Regiment (3)	9	4+	5+	4+	8	10/12	110	3	Trouillard, arcs, charge fracassante (2)
Chars à sac à puces	Cavalerie de grande taille, Regiment (3)	9	4+	5+	4+	8	10/12	110	3	Trouillard, arcs, charge fracassante (2)
Hachoir	Monstre	5	4+	-	4+	(D6+6)	9/11	80	3	Trouillard, brutal, charge fracassante (3), pavois
Hachoir	Monstre	5	4+	-	4+	(D6+6)	9/11	80	3	Trouillard, brutal, charge fracassante (3), pavois
Drapeur	Héros (Inf)	5	6+	-	4+	1	8/10	40	1	Agile, trouillard, indépendant, motivant
Drapeur	Héros (Inf)	5	6+	-	4+	1	8/10	40	1	Agile, trouillard, indépendant, motivant
Crâneur	Héros (Cav)	10	4+	4+	4+	3	9/11	75	2	Agile, trouillard, arc, indépendant, motivant
Roi	Héros (Inf)	5	4+	4+	4+	5	11/13	90	1	Agile, trouillard, arc, indépendant, motivant
Total										1510 points