

Kings of war : 10mm

Distances et tailles

On divise toutes les distances et tailles par 2. Vous trouverez ci-dessous les mesures que cela donne.

Taille des socles

Unité Type (taille socle d'une figurine)	Héro Socle d'unité	Troupe Socle d'unité NMP / NPF	Régiment Socle d'unité NMP / NPF	Horde Socle d'unité NMP / NPF	Légion Socle d'unité NMP / NPF	Taille
Infanterie (2x2 cm)	1x1 cm	5x2 cm 6 / 7+	5x4 cm 11 / 14+	10x4 cm 21 / 27+	10x6 cm 41 / 41+	1
Infanterie (2,5x2,5 cm)	1.25x1.25 cm	6.25x2.5 cm 6 / 7+	6.25x5cm 11 / 14+	12.5x5 cm 21 / 27+	12.5x7.5 cm 41 / 41+	1
Cavalerie (2,5x5 cm)	1.25x2.5 cm	6.25x2.5 cm 3 / 4+	6.25x5 cm 6 / 7+	12.5x5 cm 11 / 14+	-	2
Infanterie de grande taille (4x4 cm)	2x2 cm	-	6x2 cm 2 / 2+	6x4 cm 4 / 4+	12x4 cm 7 / 9+	2
Cavalerie de grande taille (5x5 cm)	2.5x2.5 cm	-	7.5x2.5 cm 2/2+	7.5x5 cm 4 / 4+	15x5 cm 7 / 9+	3
Cavalerie de grande taille (5x10 cm)	2.5x5 cm	-	7.5x5 cm 2 / 2+	7.5x10 cm 4 / 4+	15x10 cm 7 / 9+	3
Machine de guerre (5x5 cm si possible)	2.5x2.5 cm	1 figurine				1
Monstre (5x5 cm si possible)	2.5x2.5 cm	1 figurine				4

Surface de jeu

- Partie en 2000 points : surface de 90 cm x 60 cm.
- Rajoutez 50 cm en largeur pour chaque tranche de 1000 points au-dessus de 2000.
- Partie de 1500 points ou moins : surface moins grande, comme 60 cm x 60 cm.

Vitesse de mouvement

1 : 1.25 cm	9 : 11.25 cm
2 : 2.5 cm	10 : 12.5 cm
3 : 3.75 cm	11 : 13.75 cm
4 : 5 cm	12 : 15 cm
5 : 6.25 cm	13 : 16.25 cm
6 : 7.5 cm	14 : 17.5 cm
7 : 8.75 cm	15 : 18.75 cm
8 : 10 cm	16 : 20 cm

Tir - Portée

- 15 cm : pistolet, javelot, arme de jet
- 22.5 cm : lance-harpon, carabine, trait de feu
- 30 cm : arc, arbalète, fusil
- 45 cm : fusil long, arbalète lourde
- 15 - 60 cm : machine de guerre à tir indirect
- 60 cm : machine de guerre